

Úloha č. 5

Banket



Rozmysli, popiš a naprogramuj!

10 b

Admirál Miroslav Korotkevich stojí po přesídlení na Mars před těžkým rozhodnutím. Zpátky na Zemi byl velkou tradicí jeho každoroční narozeninový banket. Na Marsu se však vyskytl problém, neboť zatímco na Zemi se bohatství obyvatel již dávno stabilizovalo, zda jsou obyvatelé z různých finančních poměrů. Admirál chce pochopitelně mít na banketu ty nejdůležitější obyvatele Marsu a maximalizovat tak celkovou prestiž banketu. Pokud však na banketu budou dva lidé s příliš velkými finančními rozdíly, bude se chudší z nich cítit poníženě, což by společensky zruinovalo celou akci, proto tato situace nesmí nastat.

Protože jsi admirálova pravá ruka, byl jsi požádán o zajištění pozvánek. K tomu jsi dostal soupis bohatství a důležitosti všech obyvatel Marsu. Tvým úkolem je zjistit, jaké obyvatele je třeba pozvat tak, aby prestiž banketu byla maximální možná. Prestiž banketu je počítána jako součet důležitostí všech účastníků banketu.

Vstup

Na prvním řádku jsou dvě čísla N a D , $0 < N \leq 10^6$, $0 \leq D \leq 10^9$, kde N značí počet obyvatel Marsu a D maximální únosný finanční rozdíl mezi každými dvěma účastníky banketu. Na druhém řádku je N čísel A_0 až A_{N-1} , $\forall i \in \{0, \dots, N-1\} : 0 < A_i \leq 10^9$, které značí bohatství jednotlivých obyvatel v Marksech, místní měně. Na třetím řádku je N čísel B_0 až B_{N-1} , $\forall i \in \{0, \dots, N-1\} : 0 < B_i \leq 10^9$, které značí důležitost jednotlivých obyvatel. Obyvatelé jsou číslování od 0 do $N-1$ a na druhém a třetím řádku jsou uvedeni v odpovídajícím pořadí.

Výstup

Výstup bude obsahovat 3 řádky popisující nejprestižnější možný banket. Na prvním řádku bude dosažená prestiž banketu. Na druhém řádku bude číslo M , udávající počet účastníků banketu. Na třetím řádku bude M unikátních čísel, značících čísla účastníků v banketu (indexy ze vstupních dat). Pokud existuje více možných řešení, vypište libovolné z nich.

Ukázkové vstupy

Vstup

```
5 2
7 3 4 1 10
8 3 6 7 3
```

Výstup

```
10
2
1 3
```

Vstup

```
4 5
6 23 10 16
6 7 12 20
```

Výstup

```
20
1
3
```